



JOUEUR

CAMPAGNE

ARME

EXP.

NOM

ORIGINE

CULTURE

BESOGNE

DESCRIPTION

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

COMPÉTENCES

ADMINISTRATION

ARTISAN

ARTISTE

ATHLÈTE

BAGARREUR

BATELIER

BOUGEARD

BRICOLEUR

CITADIN

ÉCLAIREUR

ÉRUDIT

FERRAILLEUR

GENTILHOMME

INTRIGANT

LARRON

MARCHAND

MÉDECIN

ORATEUR

PAYSAN

SALTIMBANQUE

SOLDAT

TIREUR

VENEUR

VOYAGEUR

PORTEUR

ASPECTS

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

DÉSIRS

CONNAISSANCE

PLAISIR

POUVOIR

RICHESSE

VIOLENCE

ARMES

ME CO ASPECTS

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

NOMBRE D' ACTIONS
1/2 Compétence de Circonstance
+1 Aspect payé pour le passe

INITIATIVE
Compétence de Circonstance
+1 Aspect gratuit

SEUIL DE RUPTURE
Compétence de Circonstance
+1 + Protection

FAILLES & SEQUELLES

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

EFFORT EFFORT (par scène) : 10 - Valeur actuelle de Fatigue
RÉCUPÉRATION : 1 point de Fatigue donne 6 points d' Effort
VALEUR DES RANGS (en Exp.) : 1/6/11/21/41

